



รายงานการสำรวจร้อยละของบัณฑิตปริญญาตรี ที่ได้งานทำหรือประกอบอาชีพอิสระภายใน 1 ปี

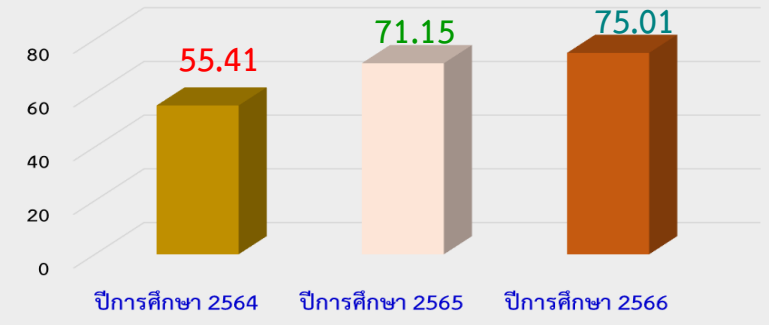


ปีการศึกษา 2566 (ใช้ผลสำรวจจากผู้สำเร็จการศึกษา ระหว่างวันที่ 1 ก.ค. 2566 - 30 มิ.ย. 2567) (วงรอบประเมิน ปี 2567)

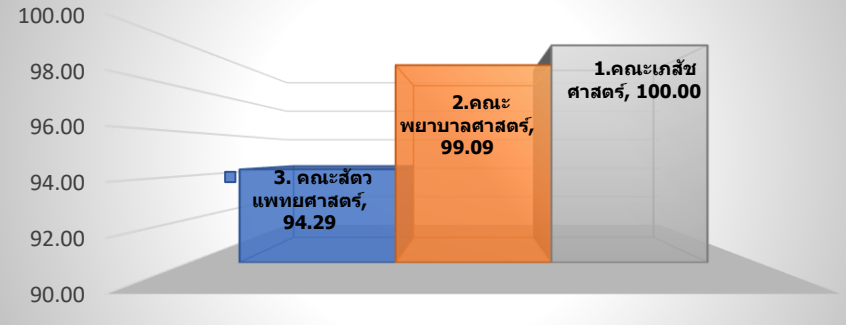
ภาวะการได้งานทำ ปีการศึกษา 2566



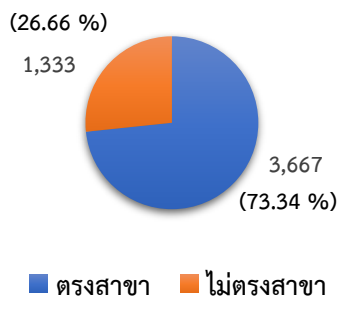
ร้อยละการได้งานทำของบัณฑิต 3 ปี (2564 - 2566)



คณะที่มีบัณฑิตได้งานทำมากที่สุด 3 อันดับแรก



ได้งานตรง/ไม่ตรงสาขา

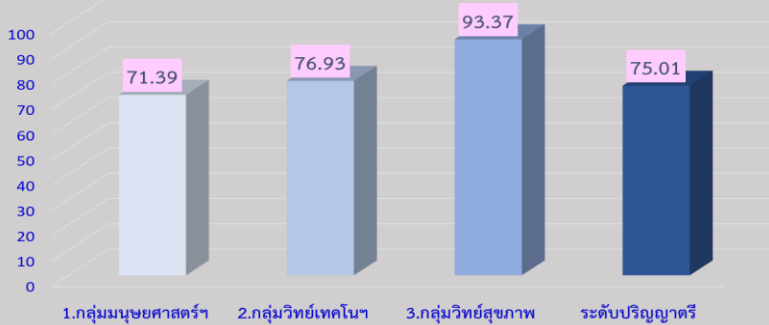


เงินเดือนป.ตรี

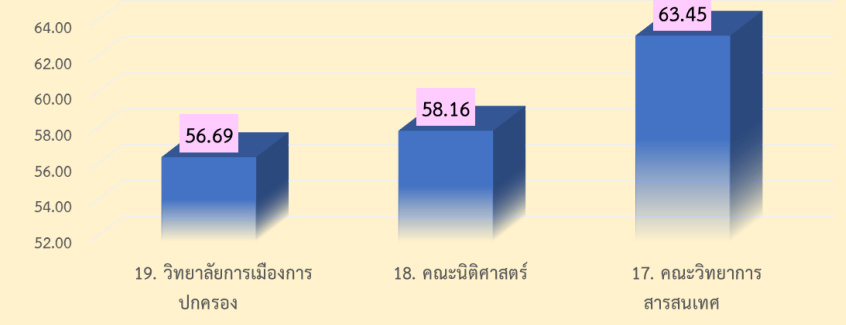
ต่ำกว่า 10,000 บาท	ร้อยละ 12.50
10,001 - 12,500 บาท	ร้อยละ 15.01
12,501 - 15,000 บาท	ร้อยละ 28.03
15,001 - 17,500 บาท	ร้อยละ 17.53
17,501 - 20,000 บาท	ร้อยละ 19.55
20,001 - 22,500 บาท	ร้อยละ 3.33
22,501 - 25,000 บาท	ร้อยละ 3.65
มากกว่า 25,001 บาท	ร้อยละ 0.39

*รายได้เฉลี่ยต่อเดือน = 15,155.78 บาท

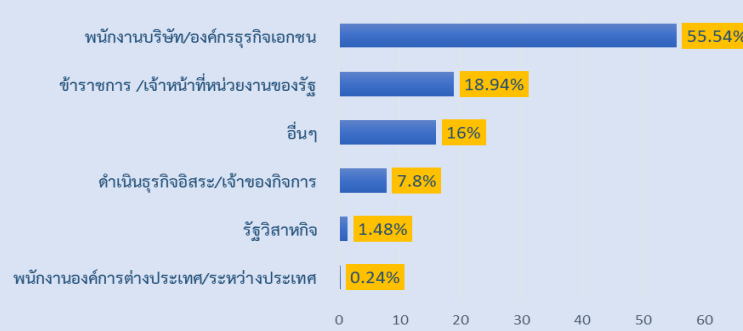
ร้อยละการได้งานทำของบัณฑิต ตามกลุ่มสาขาวิชา



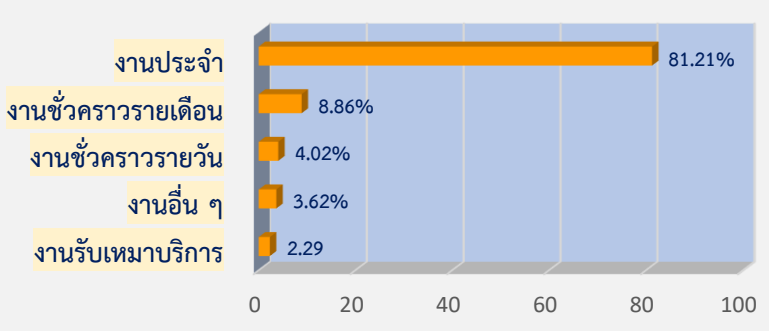
คณะที่มีบัณฑิตได้งานทำน้อยที่สุด 3 อันดับแรก



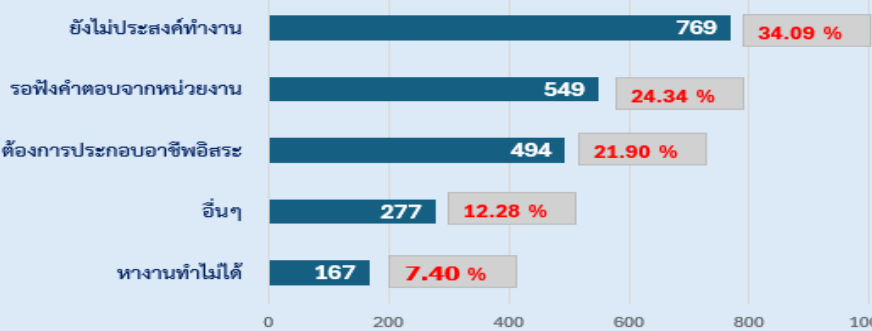
ประเภทงานที่ทำ



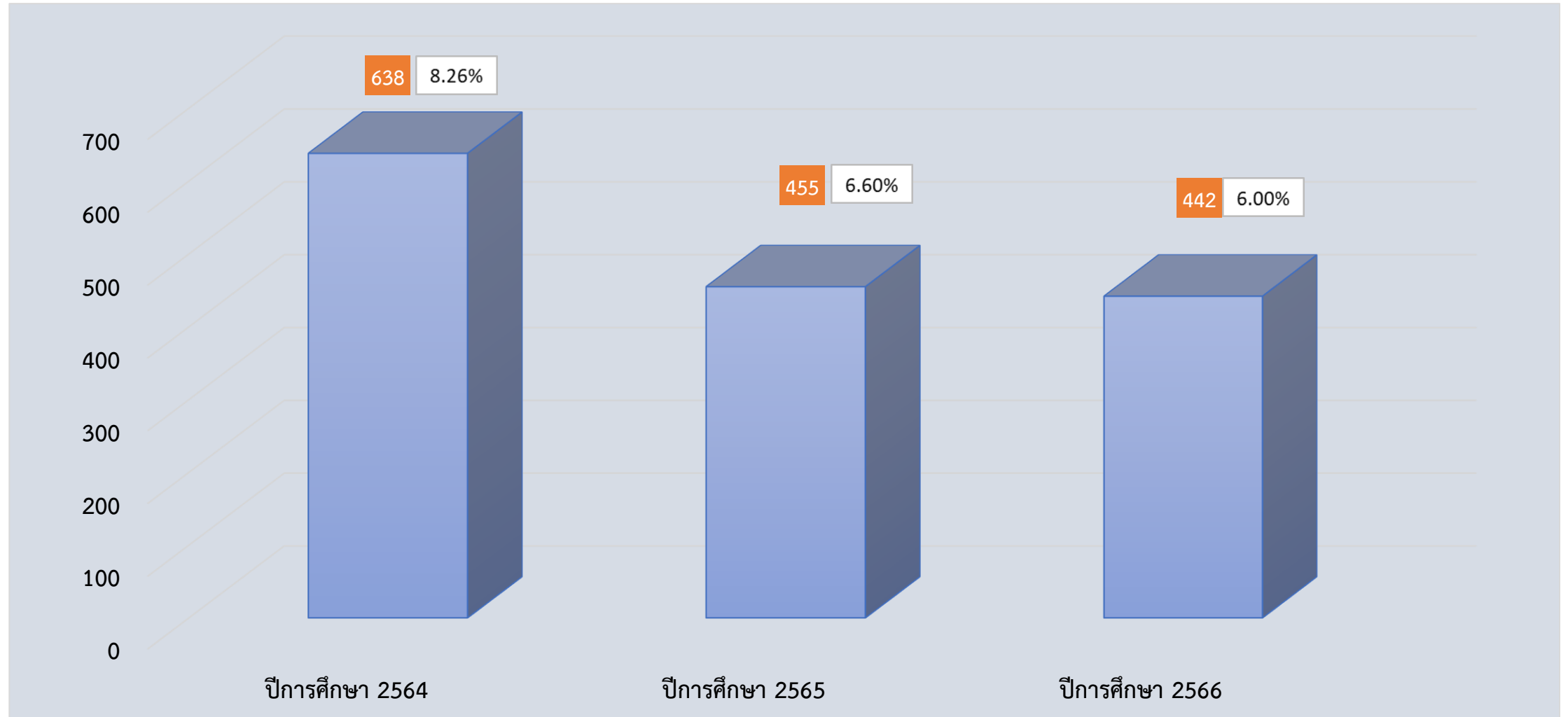
ลักษณะงานที่ทำ



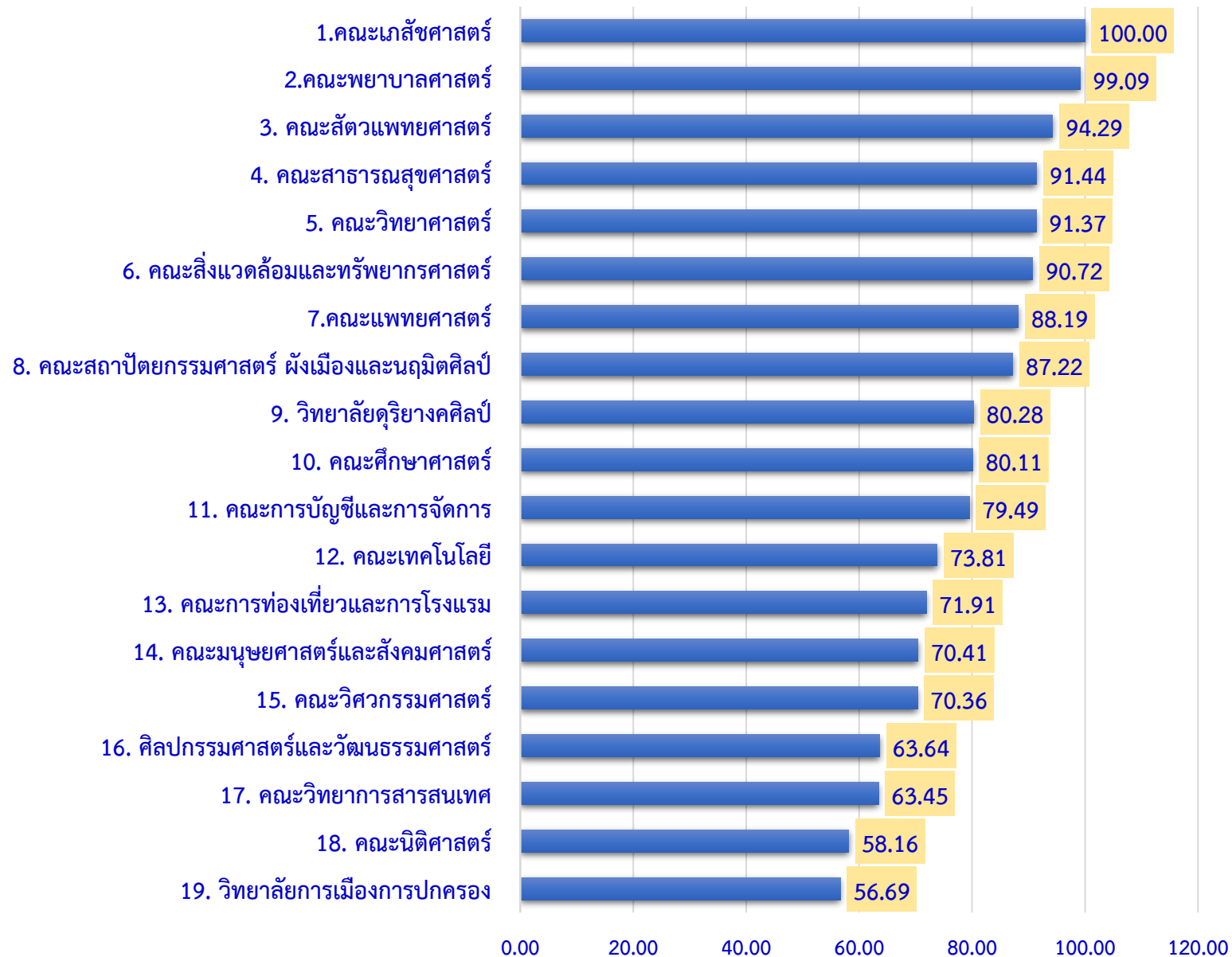
สาเหตุที่ยังไม่มียังงานทำ



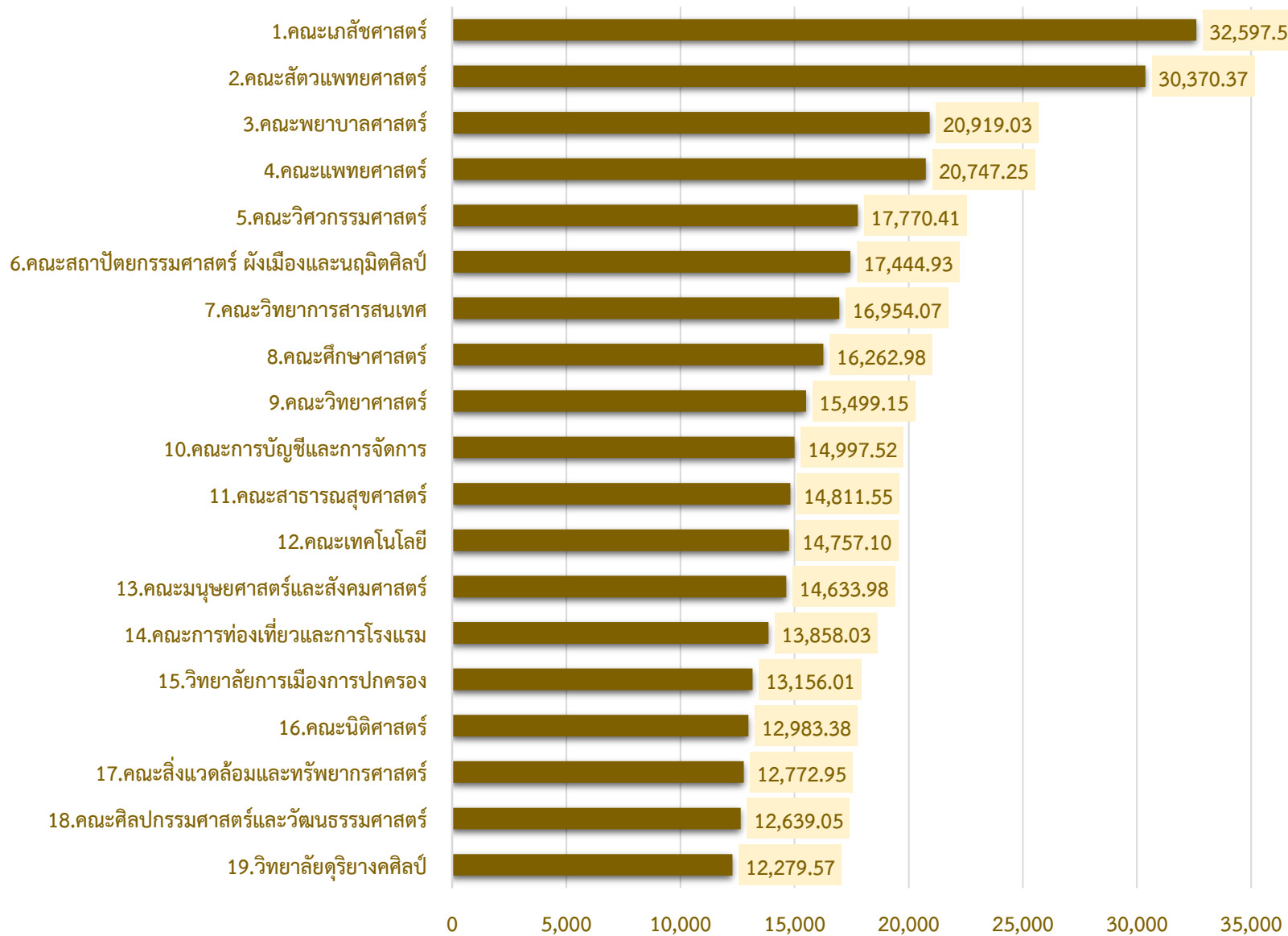
บัณฑิตที่ศึกษาต่อปีการศึกษา 2564-2566



ร้อยละการดำเนินงานทำของบัณฑิตปีการศึกษา 2566



อัตราเงินเดือน/รายได้ต่อเดือนของผู้มีงานทำ/ประกอบอาชีพอิสระภายใน 1 ปี ปีการศึกษา 2566



รายได้เฉลี่ยต่อเดือน
ป.ตรี 15,155.78 บาท

สรุปผล

กลุ่มสาขาวิชาวิทยาศาสตร์สุขภาพได้งานทำมากที่สุด (ร้อยละ 93.37) คณะที่มีร้อยละการได้งานทำสูงที่สุด คือ คณะเภสัชศาสตร์ (ร้อยละ 100) ซึ่งเป็นสาขาวิชาชีพเฉพาะ ส่วนกลุ่มสาขาวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ได้งานทำน้อยที่สุด (ร้อยละ 71.39) คณะที่ได้งานทำน้อยที่สุด คือ วิทยาลัยการเมืองการปกครอง (ร้อยละ 56.69) คณะควรพิจารณาปรับปรุงหลักสูตรและรูปแบบการเรียนการสอนเพื่อส่งเสริมและสนับสนุนบัณฑิตให้ได้งานทำมากที่สุด



กลุ่มสาขาวิชาวิทยาศาสตร์สุขภาพได้งานทำตรงกับสาขาวิชาที่เรียนมากที่สุด (ร้อยละ 85.81)คณะที่มีงานทำตรงสาขาวิชาสูงสุด คือ คณะพยาบาลศาสตร์และคณะสัตวแพทยศาสตร์ (ร้อยละ 100) ซึ่งเป็นสาขาวิชาชีพเฉพาะ



กลุ่มสาขาวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ทำงานตรงกับสาขาวิชาต่ำที่สุด (ร้อยละ 70.89) คณะที่มีงานทำตรงสาขาวิชาต่ำที่สุด คือ วิทยาลัยการเมืองการปกครอง (ร้อยละ 37.00)



รายได้ต่อเดือนของบัณฑิตปริญญาตรีในภาพรวมเฉลี่ย 15,155.78 บาท ซึ่งกลุ่มที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนสูงสุด คือ กลุ่มสาขาวิชาวิทยาศาสตร์สุขภาพ 23,889.15 บาท คณะที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนสูงสุด คือ คณะเภสัชศาสตร์ จำนวน 32,597.56 บาท



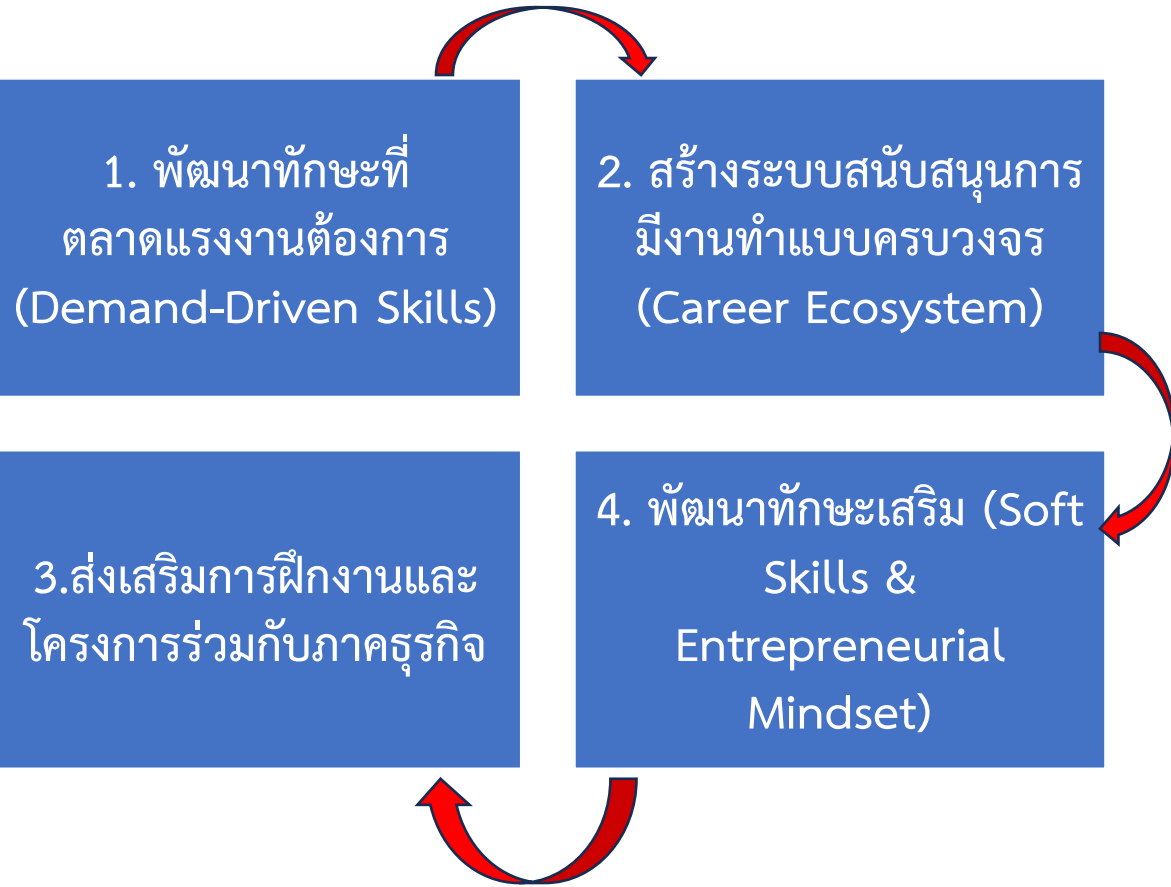
กลุ่มสาขาวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนน้อยที่สุด 12,983.38 บาท คณะที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนต่ำที่สุด คือ วิทยาลัยดุริยางคศิลป์ จำนวน 12,279.57 บาท



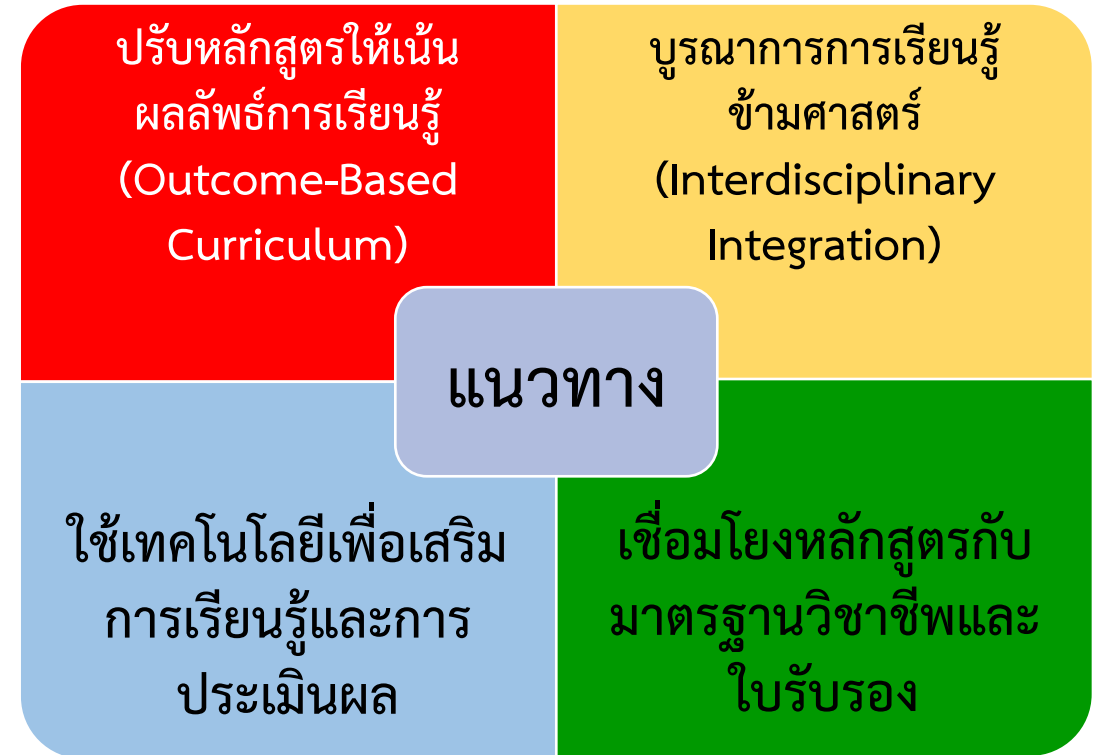
สำหรับบัณฑิตที่ยังไม่ได้งานทำ จำนวน 1,666 คน (ร้อยละ 24.99) สาเหตุที่ไม่ได้งานทำของบัณฑิตส่วนใหญ่ คือ ยังไม่ประสงค์จะทำงาน (ร้อยละ 34.09)

ข้อเสนอแนะ

🎯 ข้อเสนอแนะเพื่อให้บัณฑิตได้งานทำเพิ่มมากขึ้น



📖 แนวทางปรับปรุงหลักสูตรเพื่อเพิ่มโอกาสการมีงานทำ





1. พัฒนาทักษะที่ ตลาดแรงงานต้องการ (Demand-Driven Skills)

ควรเน้นการพัฒนาทักษะใน
ศตวรรษที่ 21 เน้น 3 ด้านดังนี้

1. ทักษะการคิดและการเรียนรู้ (Learning & Thinking Skills)

- Critical Thinking: วิเคราะห์ข้อมูลอย่างมีเหตุผล
- Creative Problem Solving: คิดนอกกรอบเพื่อแก้ปัญหาใหม่ ๆ
- Adaptability & Flexibility: ปรับตัวไวต่อการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีและสภาพแวดล้อม
- Lifelong Learning: ใฝ่รู้ตลอดชีวิต ไม่หยุดพัฒนาตนเอง

2. ทักษะด้านเทคโนโลยีและข้อมูล (Digital & Tech Literacy)

- Digital Literacy: ใช้เครื่องมือดิจิทัลได้อย่างคล่องแคล่ว
- AI & Big Data Understanding: เข้าใจพื้นฐานของปัญญาประดิษฐ์และการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่
- Cybersecurity Awareness: รู้เท่าทันภัยคุกคามทางไซเบอร์
- Data-Driven Decision Making: ใช้ข้อมูลในการตัดสินใจอย่างมีประสิทธิภาพ

3. ทักษะด้านมนุษยธรรมและการทำงาน ร่วมกัน (Human & Social Skills)

- Emotional Intelligence (EQ): เข้าใจและจัดการอารมณ์ของตนเองและผู้อื่น
- Collaboration & Teamwork: ทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ดีในสภาพแวดล้อมหลากหลาย
- Leadership & Initiative: มีภาวะผู้นำและกล้าคิดกล้าทำ
- Cultural Competence: เข้าใจความหลากหลายทางวัฒนธรรมและสามารถสื่อสารข้ามวัฒนธรรมได้

2. สร้างระบบสนับสนุนการมี งานทำแบบครบวงจร (Career Ecosystem)



1. สร้าง Career Ecosystem เชียงรุก

Career Center เชียงรุก: ไม่ใช่แค่ให้คำปรึกษา แต่ต้องเป็น “ศูนย์กลางการ
เชื่อมโยง” ระหว่างนิสิตกับตลาดแรงงาน

ระบบติดตามบัณฑิต (Alumni Tracking): ใช้เทคโนโลยีติดตามเส้นทางอาชีพ
ของบัณฑิต เพื่อปรับปรุงหลักสูตรและบริการ

แพลตฟอร์มออนไลน์: สร้างระบบสมัครงาน-ฝึกงาน-พอร์ตโฟลิโอออนไลน์ที่
เชื่อมโยงกับบริษัทโดยตรง



2. ปรับหลักสูตรให้ตอบ โจทย์ตลาดแรงงาน

Co-Design Curriculum กับภาคธุรกิจ:
เชิญผู้ประกอบการร่วมออกแบบหลักสูตร

เรียนรู้ผ่านโครงการจริง (Project-Based
Learning): ให้นิสิตทำงานจริงกับองค์กร
ตั้งแต่ปี 2-3

Microcredentials & Skill Badges:
เพิ่มหลักสูตรสั้นที่รับรองทักษะเฉพาะ
เช่น Data Analytics, UX Design, ESG
Strategy



3. สร้างพันธมิตรกับ ภาคธุรกิจ

MOU กับบริษัทชั้นนำ: เพื่อเปิดโอกาส
ฝึกงานและรับเข้าทำงานโดยตรง

Industry Mentorship Program: จับคู่
นิสิตกับผู้เชี่ยวชาญในสายงานที่สนใจ

Job Matching Events: จัดงาน “จับคู่”
ระหว่างนิสิตกับบริษัทแบบเฉพาะกลุ่ม
เช่น Tech Talent Day, Green Career
Fair



4. ใช้ข้อมูลขับเคลื่อน การตัดสินใจ

Career Intelligence Dashboard:
วิเคราะห์ข้อมูลการจ้างงานของบัณฑิต
แบบเรียลไทม์

Feedback Loop จากนายจ้าง: รับฟัง
ความเห็นจากนายจ้างเพื่อนำไปปรับปรุง
หลักสูตรและทักษะนิสิต

AI Career Advisor: ใช้ AI วิเคราะห์
ความถนัดและแนะนำเส้นทางอาชีพ
เฉพาะบุคคล



5. สร้างวัฒนธรรม “พร้อมทำงาน”

ฝึก Soft Skills อย่างจริงจัง: เช่น การ
สื่อสาร การทำงานเป็นทีม ความคิด
สร้างสรรค์

Entrepreneurship Incubator: สนับสนุน
บัณฑิตที่อยากสร้างธุรกิจของตัวเอง

Career Mindset Bootcamp: ปลูกฝัง
แนวคิดการเตรียมตัวเข้าสู่โลกการทำงาน
ตั้งแต่ปี 1

3.ส่งเสริมการฝึกงานและ โครงการร่วมกับภาคธุรกิจ

1. สร้างโครงสร้างพื้นฐานรองรับการฝึกงาน

จัดตั้งหน่วย CWIE Center: เป็นศูนย์กลางประสานงานระหว่างนิสิต อาจารย์ และสถานประกอบการ

ระบบฐานข้อมูลสถานประกอบการ: จัดทำคลังข้อมูลบริษัทที่เปิดรับฝึกงาน พร้อมรายละเอียดตำแหน่งและคุณสมบัติ

แพลตฟอร์มออนไลน์สำหรับสมัครฝึกงาน: ให้บริการสมัครฝึกงาน ตรวจสอบสถานะ และประเมินผลผ่านระบบเดียว

2. สร้างความร่วมมือกับภาคธุรกิจอย่างเป็นระบบ

MOU กับองค์กรพันธมิตร: ทำข้อตกลงความร่วมมือระยะยาวกับบริษัทชั้นนำในแต่ละสาขา

Co-Design โครงการฝึกงาน: ร่วมออกแบบเนื้อหาการฝึกงานให้สอดคล้องกับหลักสูตรและความต้องการของบริษัท

Industry Mentor Program: ให้นิสิตมีพี่เลี้ยงจากภาคธุรกิจคอยแนะนำตลอดระยะเวลาฝึกงาน

3. บูรณาการฝึกงานเข้ากับหลักสูตร

ฝึกงานแบบมีหน่วยกิต (Credit-Based Internship): นิสิตได้รับหน่วยกิตจากการฝึกงานโดยมีการประเมินผลอย่างเป็นระบบ

Project-Based Internship: ฝึกงานผ่านการทำโครงการจริงที่บริษัทมอบหมาย

Hybrid Learning Model: เรียนในมหาวิทยาลัยควบคู่กับการทำงานจริง เช่น เรียน 3 วันทำงาน 2 วัน

4. พัฒนาทักษะก่อนและหลังฝึกงาน

Pre-Internship Bootcamp: เตรียมความพร้อมด้าน Soft Skills, Resume, การสัมภาษณ์ และจริยธรรมการทำงาน

Post-Internship Reflection: ให้นิสิตเขียนรายงานสะท้อนการเรียนรู้ และนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการ

Skill Certification: รับรองทักษะที่ได้จากการฝึกงาน เช่น Leadership, Communication, Problem Solving

5. ติดตามและประเมินผลอย่างต่อเนื่อง

ระบบประเมิน 360 องศา: ประเมินจากนิสิต อาจารย์ และสถานประกอบการ

Feedback Loop กับภาคธุรกิจ: รับฟังข้อเสนอแนะเพื่อนำไปปรับปรุงหลักสูตรและรูปแบบการฝึกงาน

รายงานผลการมีงานทำหลังฝึกงาน: วิเคราะห์อัตราการจ้างงานของนิสิตที่ผ่านการฝึกงาน

4. พัฒนาทักษะเสริม (Soft Skills & Entrepreneurial Mindset)

1. สร้าง “ศูนย์พัฒนาทักษะเสริม” สำหรับบัณฑิต

จัดตั้ง Career & Soft Skills Hub: เป็นศูนย์กลางให้บัณฑิตเข้าร่วมกิจกรรมพัฒนาทักษะหลังจบการศึกษา

หลักสูตรระยะสั้น (Microlearning): เปิดคอร์สออนไลน์และออนไซต์ เช่น การสื่อสารเชิงมืออาชีพ, การคิดเชิงนวัตกรรม, การบริหารเวลา

ระบบติดตามผลการพัฒนา (Skill Portfolio): ให้บัณฑิตสร้างพอร์ตทักษะที่อัปเดตได้ตลอดเวลา

2. ปลุกฝัง Entrepreneurial Mindset อย่างเป็นระบบ

Startup Bootcamp สำหรับบัณฑิต: ฝึกคิดเชิงธุรกิจ ตั้งแต่การหา Pain Point ไปจนถึงการ Pitch

Incubator & Accelerator Program: สนับสนุนบัณฑิตที่อยากเริ่มธุรกิจของตัวเอง พร้อมทุนตั้งต้นและที่ปรึกษา

Mentorship จากผู้ประกอบการจริง: จับคู่บัณฑิตกับผู้ประกอบการรุ่นพี่เพื่อเรียนรู้จากประสบการณ์ตรง

3. สร้างเครือข่ายกับภาคธุรกิจเพื่อพัฒนาทักษะตรงจุด

Co-Training กับบริษัทพันธมิตร: ร่วมจัดอบรม Soft Skills ที่ตรงกับความต้องการของตลาดแรงงาน

Job Simulation Workshops: จำลองสถานการณ์การทำงานจริง เช่น การประชุม การเจรจา การแก้ปัญหาเฉพาะหน้า

Feedback จากนายจ้าง: นำข้อมูลจากผู้จ้างงานมาวิเคราะห์และออกแบบกิจกรรมพัฒนาทักษะให้ตรงจุด

4. ใช้เทคโนโลยีเพื่อขยายการเข้าถึง

แพลตฟอร์มออนไลน์พัฒนาทักษะ: ให้บัณฑิตเรียนรู้ได้ทุกที่ทุกเวลา พร้อมระบบแนะนำคอร์สตามเป้าหมายอาชีพ

AI Career Coach: วิเคราะห์จุดแข็ง-จุดอ่อนของบัณฑิต และแนะนำเส้นทางพัฒนาทักษะเฉพาะบุคคล

Gamification & Certification: ใช้เกมและระบบประกาศนียบัตรเพื่อสร้างแรงจูงใจในการเรียนรู้

5. สร้างวัฒนธรรม “เรียนรู้ตลอดชีวิต”

Alumni Learning Pass: ให้สิทธิ์บัณฑิตเข้าร่วมกิจกรรมพัฒนาทักษะฟรีหรือราคาพิเศษ

Community of Practice: สร้างเครือข่ายบัณฑิตที่แลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์กัน

กิจกรรมจิตอาสาเพื่อพัฒนาทักษะ: เช่น การเป็นวิทยากร การจัดกิจกรรมสาธารณะ เพื่อฝึก Leadership และ Communication